

CHANGE THE GAME

Ricerca in Gioco

Aula Marconi, sede centrale CNR
Piazzale Aldo Moro 7, Roma

Mercoledì 13 Maggio 2026
dalle 9:00 alle 17:00

PER LA PARTECIPAZIONE
SIA IN PRESENZA CHE IN STREAMING ONLINE
È RICHIESTA L'ISCRIZIONE AL LINK:

<https://registrazioneeventi.cnr.it/e/change-the-game>



Le ore di formazione saranno riconosciute dall'Unità Formazione e Welfare ai dipendenti CNR che risulteranno presenti all'evento

- 9:00-9:30 **Accoglienza**
- 9:30-9:50 **Saluti istituzionali**
Emilio Fortunato Campana (Direttore Dipartimento CNR-DIITET)
Salvatore Capasso (Direttore Dipartimento CNR-DSU)
Francesco Dotta (Direttore Dipartimento CNR-DSB)
Claudia Pratelli (Assessora alla Scuola, Formazione e Lavoro -
Roma Capitale)
- 9:50-10:20 **La rete CNR Change Game:
approcci educativi ed esperienze di successo**
Armida Torreggiani (ISOF-Bologna, DSCTM)
coordinatrice di Change Game
- 10:20-11:20 **Parlare al pubblico: comunicare o divulgare?**
Marco Castellazzi (esperto in Comunicazione, autore TV)
- 11:20-11:50 **coffee break**
- 11:50-13:30 **Short talks della rete Change Game: esempi di tematiche
portate nelle scuole e nella società tramite l'approccio ludico**

Moderano: Laura Polito (SCITEC-Milano, DSCTM) e
Armida Torreggiani (ISOF-Bologna, DSCTM)
- 11:50-12:10 *DNA e RNA: giocare per capire la scienza della vita*
Alessandra Guidi (IBPM-Roma, DSB) e
Sandra Iurescia (IFT-Roma, DSB)
- 12:10-12:25 *Giocare aiuta a scoprire la fisica quantistica? Ecco QUANTO*
Chiara Menotti (INO-Trento, DSFTM)
- 12:25-12:40 *Dalla tavola periodica ai materiali ceramici*
Pietro Galizia (ISSMC-Faenza, DSCTM)
- 12:40-12:55 *A lezione di cittadinanza giocando con le parole del diritto*
Francesco Romano (IGSG-Firenze, DSU)
- 12:55-13:10 *Materiali di origine naturale nel settore tessile*
Claudia Vineis (STIIMA-Biella, DIITET)
- 13:10-13:30 *Economia Circolare e Sostenibilità*
Alberto Zanelli (ISOF-Bologna, DSCTM) e
Francesca Deganello (ISMN-Palermo, DSCTM)
- 13:30-14:30 **pausa pranzo**

14:30-15:30 **Short talks della rete Change Game:
la ricerca incontra la scuola ed il territorio**

Moderano: Alessandro Galenda (ICMATE-Padova, DSCTM) e
Teresa Colombo (IBPM-Roma, DSB)

14:30-14:45 *Press start! La ricerca si racconta alla società attraverso il gioco*
Andrea Ienco (ICCOM-Firenze, DSCTM)

14:45-15:00 *La ricerca incontra la scuola primaria: il viaggio nei cristalli*
Aurelia Falcicchio (IC-Bari, DSCTM)

15:00-15:15 *Geologia e ciclo delle materie prime nella scuola con Minecraft*
Luca Giorgio Bellucci (ISMAR-Bologna, DSSTTA)

15:15-15:30 *Dalla formazione alla creazione: un'esperienza di successo con
il Consiglio Nazionale delle Ricerche*
Stefania Palladino (IIS Scarabelli-Ghini, Imola, Bologna)

15:30-16:40 **Tavola rotonda: Ricerca in gioco - la domanda educativa
emergente dal territorio e possibili risposte**

Moderata: Marco Castellazzi (esperto in Comunicazione, autore TV)

Intervengono:

Fabrizio Rufo (Assessore alla Cultura e Università del II Municipio
di Roma Capitale, Sapienza Università di Roma)

Laura Corazza (Università di Bologna)

Samuele Calzone (INDIRE, Firenze)

Lucia Villanova (MUSE, Trento)

Francesca Messina (Responsabile dell'Unità Relazioni con il
Pubblico e Comunicazione Integrata - CNR)

16:40-17:00 **Conclusioni e saluti**

Comitato Organizzatore

Teresa Colombo, Giovanna Maria Costanzo e Alessandra Guidi (IBPM-Roma), Daniela Fioretti e Sandra Iurescia (IFT-Roma), Andrea Ienco (ICCOM-Firenze), Chiara Menotti (INO-Trento), Michela Tassistro (SCITEC-Genova), Armida Torreggiani e Alberto Zanelli (ISOF-Bologna)

Comitato Scientifico

Valentina Biasini (ISSMC-Faenza), Daniela Fioretti e Sandra Iurescia (IFT-Roma), Teresa Colombo, Giovanna Maria Costanzo e Alessandra Guidi (IBPM-Roma), Francesca Deganello (ISMN-Palermo), Alessandro Galenda (ICMATE-Padova), Chiara Menotti (INO-Trento), Michela Tassistro (SCITEC-Genova), Alessio Varesano e Claudia Vineis (STIIMA-Biella), Andrea Ienco (ICCOM-Firenze), Aurelia Falcicchio (IC-Bari), Armida Torreggiani e Alberto Zanelli (ISOF-Bologna)

Contatti e informazioni

changethegame@cnr.it

www.changegame.cnr.it

Supporto tecnico-amministrativo

Patrizia Barraco (SCITEC-Genova)

Caterina Barsanti e Monica Nadini (ISOF-Bologna)

Giorgio Bartoccioni (Centro Servizi-Unità Reti e Sistemi)

Marco Simonetti (IBE-Roma)

Supporto editoriale

Patrizia Andronico (IIT, Unità Editoria)

Fulvia Ciurlia (Unità Editoria)

Sara Di Marcello (Unità Editoria)



Scienze del sistema terra e tecnologie per l'ambiente (DTA)

Scienze bio-agroalimentari (DiSBA)

Scienze chimiche e tecnologie dei materiali (DSCTM)

Scienze fisiche e tecnologie della materia (DSFTM)

Scienze biomediche (DSB)

Ingegneria, ICT e tecnologie per l'energia e i trasporti (DIITET)

Scienze umane e sociali, patrimonio culturale (DSU)

